TO voortgangsrapport

# 0. Inleiding

Bij de peerevaluatie ga je voor TO-groep volgende criteria gebruiken om te bepalen in welke mate de bijdrage van de verschillende teamleden succesvol was. Dit gaat zowel over het eindresultaat - het product – als over de weg ernaar toe – het proces.

* *Deelname aan discussies en ideeën aanreiken*
* *Enthousiasme bij werkverdeling*
* *Respect voor afspraken en deadlines*
* *Bruikbaarheid en kwaliteit werk*
* *Hulpvaardigheid bij problemen*
* *Bijdragen aan het functioneren als team*
* *Omvang en belang van de groepsbijdrage*

Een belangrijk aspect van TO-groep is het werken aan je competenties om samen te werken en samen te leren, m.a.w. het is de bedoeling om niet alleen het leren, maar ook het samenwerken al doende te maximaliseren.

Het wekelijks invullen van dit document zal jullie daarbij helpen. Hieronder zie je bij elk onderdeel rond welk peerevaluatiecriterium het voornamelijk draait.

Vanaf week 8 houdt je team wekelijks een teamoverleg waarbij dit document telkens opnieuw zo correct mogelijk wordt ingevuld. Plaats je ingevulde document wekelijks ten laatste op vrijdagavond op blackboard.

# 1. Teamoverleg van 16-11-2018

Aanwezige teamleden: Miguel Dagrain,Freek De Sagher, Robbe Van de Velde, Thibaut Van Goethem

Afwezige groepsleden: /

# 2. Stand van zaken

Wat is al gedaan? Door wie?

*Freek heeft zoals beloofd de game datastructuur aangemaakt en hierin alles in orede gemaakt. Miguel heeft met de reeds gemaakte code van Freek de SFML conversie toegevoegd. Robbe heeft Gtest toegevoegd aan de code en Thibaut heeft Doxygen toegevoegd en de ll(k) parser laten werken met levels.*

## Wat is de bruikbaarheid en de kwaliteit van dit werk? is dit door alle teamleden getest?

*Nog geen algemene testen gedaan. Alle code die is gemaakt is wel bruikbaar.*

## Welke afspraken en deadlines zijn wel, en welke zijn niet, nagekomen of gelukt?

*Alle afspraken zijn correct nageleeft.*

## Welke problemen duiken op?

Emplace\_back() werkt niet op Mac bij Robbe.

# 3. Actielijst

## Hoe pakken we de problemen aan?

Push\_back() gebruiken i.p.v. emplace\_back()

## Wie neemt welke oplossingen voor deze problemen op in de volgende 7 dagen?

*Oplossing is al toegepast*

## Wat moet nog gedaan worden?

Testen schrijven, Turingmachine toevoegen aan project. Grafische conversie afwerken.

## Wie neemt wat op in de volgende 7 dagen?

*Grafische converise afwerken zodat er na de voorstelling aan de Turing machines kan gewerkt worden.*

# 4. PAL-tips

Peerevaluatiecriterium: *bijdragen aan het functioneren als team*

Samenwerken is een werkwoord. Het komt pas echt op gang als teamleden actief het samenwerken vormgeven en mekaar geregeld en open feedback geven.

Samenwerken kan je leren. Dit leerproces willen we continu nieuwe kansen geven.

Daartoe stelt elk teamlid wekelijks volgende vraag aan de andere teamleden die als coach een antwoord formuleren dat opbouwend is voor het teamwerk en voor het teamlid:

***Stel dat ik 2 dingen zou aanpassen in onze samenwerking.***

***Welke 2 dingen zouden dan voor jullie het meest waardevol zijn?***

Een belangrijke spelregel is dat alle teamleden zich hierbij open opstellen, d.w.z.:

* nieuwsgierig, zonder te oordelen
* met empathie, om je team, de anderen en jezelf te helpen
* moedig, zonder angst om dingen te verwoorden

## Pal-tips voor <Freek De Sagher>

## Documentatie on the go schrijven.

## Pal-tips voor <Robbe Van de Velde>

## Meer testen schrijven.

## Pal-tips voor <Thibaut Van Goethem>

## Meer documentatie schrijven.

## Pal-tips voor <Miguel Dagrain>

## Code sneller pushen naar Github.

Maak er samen goed werk van! Succes!